

თბილისის თავისუფალი უნივერსიტეტი

კურიკულუმი - კომპიუტერული მეცნიერების ბაკალავრი

| საუნივერსიტეტო ზოგადი განათლება | 54 |
|---------------------------------|----|
| ინგლისური ენა | 7 |
| აზროვნების მათემატიკური წესი | 5 |
| მსოფლიო ისტორია და საქართველო | 3 |
| ქართული ენა და ქართველები | 2 |
| ეკონომიკის საფუძვლები | 4 |
| ბუნებისმეტყველება | 4 |
| ანთროპოლოგია | 4 |
| ლოგიკა | 4 |
| ფილოსოფია | 4 |
| ფსიქოლოგია | 4 |
| პოლიტიკური იდეოლოგიები | 4 |
| ლიტერატურა და ხელოვნება | 5 |
| აკადემიური წერა | 1 |
| საველე პრაქტიკა | 3 |

| კომპიუტერული მეცნიერების ზოგადი განათლება | 12 |
|---|----|
| ფიზიკა | 6 |
| ბიოლოგია | 6 |

| არჩევითი საგნები | 21 |
|------------------------------------|----|
| მუშაობა ორგანიზაციაში | 5 |
| ნებისმიერი საგანი სხვა პროგრამიდან | |

| საბაზო განათლება | 56 |
|--------------------------------------|----|
| წრფივი ალგებრა | 6 |
| დისკრეტული მათემატიკა | 6 |
| ალბათობა და სტატისტიკა | 6 |
| მონაცემთა სტრუქტურები და ალგორითმები | 6 |
| პროგრამირების მეთოდოლოგია | 6 |
| პროგრამირების აბსტრაქცია | 8 |
| თეორიული ინფორმატიკა | 6 |
| კალკულუსი I | 6 |
| კალკულუსი II | 6 |

| ძირითადი განათლება | 56 |
|-------------------------------------|----|
| მონაცემთა ბაზები | 4 |
| ხელოვნური ინტელექტი | 6 |
| კომპიუტერული სისტემების უსაფრთხოება | 6 |
| პროგრამირების პარადიგმები | 6 |
| კომპიუტერული ქსელები | 6 |
| პროგრამული უზრუნველყოფის ინჟინერია | 6 |
| დისტრიბუციული სისტემები | 8 |
| NAND2Tetris | 6 |
| საბაკალავრო პროექტი | 8 |

| ძირითადი განათლების სავალდებულო არჩევითი საგნები | 44 |
|--|----|
| პროგრამული უზრუნველყოფის არქიტექტურა (Design Patterns) | 6 |
| ვებ პროგრამირება (JavaScript) | 5 |
| ბუნებრივი ენის დამუშავება | 6 |
| კომპიუტერული არქიტექტურა | 3 |
| თამაშების დეველოპმენტი (Unity) | 6 |
| ოპერაციული სისტემების ინჟინერია | 7 |
| მანქანური სწავლება | 6 |
| მანქანური ხედვა | 6 |
| მულტიქორ პროგრამირება | 6 |
| ფუნქციონალური დაპროგრამების პარადიგმა | 6 |
| ალგორითმები სიდრმისეულად | 6 |
| კვანტური ალგორითმები | 3 |
| მობილური აპლიკაციების ინჟინერია (Android) | 6 |
| მობილური აპლიკაციების ინჟინერია (iOS) | 6 |
| დიფერენციალური განტოლებები | 6 |
| გამოყენებითი სტატისტიკა | 6 |
| რიცხვითი მეთოდები (მატლაბი) | 4 |
| კომპლექსური ცვლადის თეორია | 6 |
| ბიონინფორმატიკა | 6 |
| მონაცემთა ინჟინერია | 6 |
| ბლოკჩეინ ტექნოლოგიები | 8 |
| Open Source სისტემები | 6 |
| პრობლემების გადაჭრის მეთოდები მათემატიკაში I და II | 12 |
| შესავალი კიბერუსაფრთხოებაში | 8 |
| კომპილატორების თეორია | 6 |
| გადამუშავებული ალგორითმები I, II | 12 |

ECTS

| | |
|--|----|
| საუნივერსიტეტო ზოგადი განათლება | 54 |
| კომპიუტერული მეცნიერების ზოგადი განათლება | 12 |
| საბაზო განათლება | 56 |
| ძირითადი განათლება | 56 |
| ძირითადი განათლების სავალდებულო არჩევითი საგნები | 44 |
| არჩევითი საგნები | 19 |